



Sandro S. Julian S. Stefan K.
Jonas K. Florian P. Noel P.
Julian I. Felix P. Sebastian B.

2AHBTH

Um demokratische Prozesse im Schulkontext zu fördern, haben wir eigens eine App dafür entwickelt:

1. Der erste Schritt der Appentwicklung war die Überlegung eines Designs und die Funktionalität der App

2. Start der Appprogrammierung

3. Entwurf der Icons der Buttons

4. Die Programmierung des Email Chats um mit anderen kommunizieren zu können

5. Visualisierung des Applogos mithilfe von Good Notes



Ausgangssituation zur App:
Demokratie muss im Kleinen
vorhanden sein, damit sie im
Großen funktioniert. Sie ist
eine Lebensform, die in allen
Einrichtungen und
Institutionen der
Gesellschaft vorhanden sein
und geübt werden muss.

Der Aufbau der App
berücksichtigt drei Ebenen:
Informationsebene,
Dialogebene und
Mitbestimmungsebene

