



Sandro S. Julian S. Stefan K.  
Jonas K. Florian P. Noel P.  
Julian I. Felix P. Sebastian B.

2AHBTH

Um demokratische Prozesse im Schulkontext zu fördern, haben wir eigens eine App dafür entwickelt:

1. Der erste Schritt der Appentwicklung war die Überlegung eines Designs und die Funktionalität der App

2. Start der Appprogrammierung

### 3. Entwurf der Icons der Buttons

4. Die Programmierung des Email Chats um mit anderen kommunizieren zu können

5. Visualisierung des Applogos mithilfe von Good Notes



Ausgangssituation zur App:  
Demokratie muss im Kleinen  
vorhanden sein, damit sie im  
Großen funktioniert. Sie ist  
eine Lebensform, die in allen  
Einrichtungen und  
Institutionen der  
Gesellschaft vorhanden sein  
und geübt werden muss.

Der Aufbau der App  
berücksichtigt drei Ebenen:  
Informationsebene,  
Dialogebene und  
Mitbestimmungsebene

